Contenido

[1. INTRODUCCION 3](#_Toc425850575)

[2. ALCANCE 3](#_Toc425850576)

[3. DEFINICIONES, ACRONIMOS, SIGLAS Y ABREVIATURAS 3](#_Toc425850577)

[3.1. Primera Parte 3](#_Toc425850578)

[3.2. Segunda Parte 3](#_Toc425850579)

[4. GUIA DE USO 4](#_Toc425850580)

[4.1. Acerca de Elementos 4](#_Toc425850581)

[4.2. Menú de Opciones de la Pantalla Principal 5](#_Toc425850582)

[4.3. Movimiento de las Piezas 5](#_Toc425850583)

# INTRODUCCION

El presente documento tiene como finalidad ofrecer una guía al usuario que le permita conocer de una manera detallada y sencilla los pasos y procesos que se deben realizar en la aplicación que aquí se menciona, para hacer un uso más adecuado y eficiente de la misma.

# ALCANCE

Mediante el presente manual, los usuarios de la aplicación de Ajedrez, podrán familiarizarse de una manera más eficaz con el programa, del mismo modo conocerán como acceder y jugar, logrando así una mejor comprensión y uso de este programa.

# DEFINICIONES, ACRONIMOS, SIGLAS Y ABREVIATURAS

## Primera Parte

* **Dispositivo Móvil:** Son aparatos de pequeño o mediano tamaño, con capacidades de procesamiento o cómputo y recursos limitados.
* **Vibrador:** Elemento incorporado a un dispositivo móvil que puede generar respuestas en forma de movimiento ante algún evento en dicho dispositivo.
* **Aplicación:** Es una especie de programa informático diseñado para ser ejecutada por diversos dispositivos o sistemas informáticos como por ejemplo Smartphone o tablets.
* **Partida de Ajedrez:** Se refiere a un juego de ajedrez.

## Segunda Parte

En esta parte se especificaran las fichas (piezas) del juego de ajedrez y su representación para esta aplicación.

|  |  |
| --- | --- |
| **ELEMENTO** | **DESCRIPCION** |
|  | Tablero |
| C:\Users\rogelio\Desktop\descargas\visual\SharpChess-master\SharpChess Game\Images\PieceGraphics\Pawn_Black.gif | Peón |
| C:\Users\rogelio\Desktop\descargas\visual\SharpChess-master\SharpChess Game\Images\PieceGraphics\Rook_Black.gif | Torre |
| C:\Users\rogelio\Desktop\descargas\visual\SharpChess-master\SharpChess Game\Images\PieceGraphics\Knight_Black.gif | Caballo |
| C:\Users\rogelio\Desktop\descargas\visual\SharpChess-master\SharpChess Game\Images\PieceGraphics\King_Black.gif | Rey |
| C:\Users\rogelio\Desktop\descargas\visual\SharpChess-master\SharpChess Game\Images\PieceGraphics\Queen_Black.gif | Reyna |
| C:\Users\rogelio\Desktop\descargas\visual\SharpChess-master\SharpChess Game\Images\PieceGraphics\Bishop_Black.gif | Alfil |
|  | Tablero con Piezas |

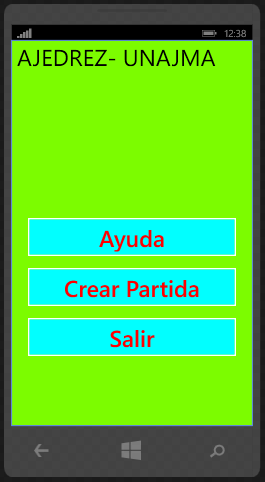
# GUIA DE USO

## Acerca de Elementos

Esta aplicación cuenta con la opción de transmitir mediante sonidos los elementos que se están tocando en la pantalla dentro del programa, esto con el fin de ser una aplicación accesible para aquellas personas que poseen limitaciones visuales.

Para hacer uso de esta herramienta de información, es necesario realizar una pulsación o toque leve sobre la pantalla, la aplicación reproducirá el elemento que se ha tocado.

## Menú de Opciones de la Pantalla Principal



**AYUDA**: permite escuchar de una manera general información importante como el uso y opciones de la aplicación.

**CREAR PARTIDA**: permite crear una partida, cuando presionamos en esta opción el panel cambia de pantalla y abre el panel de juego.

**SALIR**: permite cerrar y salir de la aplicación.

## Movimiento de las Piezas

A la hora de realizar el movimiento de las fichas, es importante tener identificada tanto la ficha que deseamos mover como la casilla a la cual queremos mover dicha ficha.